

ỦY BAN NHÂN DÂN TỈNH ĐỒNG NAI
BAN QUẢN LÝ KHU CÔNG NGHỆ CAO
CÔNG NGHỆ SINH HỌC

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

Số: 02/BQLKCNCNSH-QHXD

Đồng Nai, ngày 05 tháng 01 năm 2024

V/v mời báo giá thực hiện gói thầu “Nạo vét
bùn mương thoát nước, hồ ga, trạm bơm trong
Khu công nghệ cao Công nghệ sinh học Đồng
Nai năm 2024”.

Kính gửi: Các Công ty: Xây dựng, Dịch vụ công ích.

Ban Quản lý Khu công nghệ cao Công nghệ sinh học tỉnh Đồng Nai (Ban Quản lý) đang có nhu cầu báo giá chi phí thực hiện gói thầu “Nạo vét bùn mương thoát nước, hồ ga, trạm bơm của Ban Quản lý Khu công nghệ cao Công nghệ sinh học tỉnh Đồng Nai năm 2024”.

Địa chỉ: xã Xuân Đường, huyện Cẩm Mỹ, tỉnh Đồng Nai.

Nguồn vốn: Ngân sách tỉnh cấp cho Ban Quản lý Khu công nghệ cao Công nghệ sinh học tỉnh Đồng Nai năm 2024 (đính kèm danh mục).

Ban Quản lý kính mời Quý Công ty có năng lực hoạt động phù hợp với gói thầu trên, báo giá chi phí thực hiện gói thầu gửi về Ban Quản lý.

Địa chỉ nhận báo giá: Số 288/4, đường 30/4, Phường Thanh Bình, TP. Biên Hòa, tỉnh Đồng Nai.

Thời gian: Trước ngày 25/01/2024.

Rất mong nhận được sự hợp tác của Quý Công ty.

Trân trọng./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Lãnh đạo Ban;
- Lưu: VT, QHXD (Thịnh).

KT. TRƯỞNG BAN

PHÓ TRƯỞNG BAN



Nguyễn Hữu Hiểu

DANH MỤC CHI TIẾT

(Đính kèm Văn bản số 02/BQLKCNCCNSH-QHXD ngày 05/01 /2024
của Ban Quản lý)

Stt	Tên hạng mục	Đvt	SL	Đơn giá (đồng)	Thành tiền (đồng)
1	Nạo vét bùn hố ga, đô thị loại III-V (02 lần/năm)				
1.1	Nạo vét hố ga thoát nước toàn khu: 373 hố ga, 01 hố ga=0,3m ³ /lần/năm (3 lần/năm)	m ³	335,7		
1.2	Nạo vét mương thoát nước 2 bên đường quản lý thi công khu vực nhà công vụ, chiều dài: 660m x 2 = 1320m, 1m dài = 0,02 m ³ /lần/năm (3 lần/năm)	m ³	79,2		
2	Nạo vét kênh mương bằng máy xáng cấp 1,25m³ + máy đào 0,8m³ (02 lần/năm)				
	Nạo vét bùn khu vực hút nước thô của Đập dâng cấp nước mặt Suối Cả.	100m ³	2,88		
3	Thu gom nước thải nhà nuôi cấy mô (04 lần/năm)				
	Thu gom định kỳ nước thải nhà nuôi cấy mô: 6m ³ /ngày	m ³	2.190		
	Tổng cộng (1+2+3)				